



REGULAMIN
„KONKURSU INFORMATYCZNEGO DLA UCZNIÓW
SZKÓŁ GIMNAZJALNYCH I
PONADGIMNAZJALNYCH" ORGANIZOWANEGO
PRZEZ
PAŃSTWOWĄ WYŻSZĄ SZKOŁĘ ZAWODOWĄ W WAŁCZU

Regulamin niniejszy określa cele, zasady i warunki przeprowadzenia „Konkursu Informatycznego” (zwanym dalej „Konkuresem”).

Każdy z uczestników biorących udział w Konkursie, przesyłając kartę zgłoszenia, akceptuje warunki niniejszego Regulaminu.

1. ZAKRES I CEL KONKURSU

W ramach konkursu zespół (składający się z dwóch uczniów tej samej szkoły) samodzielnie musi wykonać stronę internetową wybranej organizacji pozarządowej z własnego lub okolicznego miasta nie posiadającej jeszcze takowej strony (listę takich organizacji znaleźć można na stronie ngo.pl w linku BAZY). Wszelkie prace zespół powinien wykonać w konsultacji oraz przy aprobacie działaczy danej organizacji oraz, niezależnie od wyniku konkursu, podjąć dalszą współpracę w celu promowania działalności wybranej organizacji.

Wykonany projekt należy zamieścić w Internecie (na serwerze własnej szkoły lub serwerze darmowym) oraz wysłać spakowaną wersję działającą offline na adres: konkursinformatyczny@pwsz.eu

Strona wykonana być może w dowolnej technologii za pomocą licencjonowanego oprogramowania.

Cele konkursu:

- rozwijanie zainteresowań informatycznych i przygotowanie uczniów szkół ponadgimnazjalnych do funkcjonowania w społeczeństwie informacyjnym,
- rozwijanie aktywności poznawczej i twórczej uczniów,
- rozwijanie logicznego myślenia w rozwiązywaniu problemów z zastosowaniem środków i metod informatycznych,
- kształtowanie aktywnych postaw społecznych uczniów.

2. ORGANIZATOR, PARTNERZY, PATRONAT

1.1. Organizatorem Konkursu jest Instytut Ekonomiczny Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej w Wałczu z siedzibą przy ul. Bydgoskiej 50, 78-600 Wałcz

1.2. Partnerami Konkursu są: urząd Gminy Wałcz

1.3. Patronat nad konkursem obejmie wójt gminy Wałcz Piotr Świdorski

3. SPOSÓB I TRYB INFORMOWANIA O PRZEPROWADZENIU KONKURSU

3.1. Informacje o Konkursie publikuje się na stronie internetowej Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej w Wałczu i w miarę możliwości dostarcza do szkół gimnazjalnych oraz ponadgimnazjalnych drogą pocztową.

3.2. Regulamin konkursu oraz karta zgłoszenia zostaną umieszczone na stronie internetowej Uczelni - www.pwsz.eu, w zakładce Konkurs informatyczny.

4. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

4.1. Konkurs organizowany jest dla uczniów szkół gimnazjalnych oraz ponadgimnazjalnych.

4.2 W konkursie brać mogą udział dwuosobowe zespoły składające się z uczniów tej samej szkoły (za potwierdzeniem zgody Dyrekcji szkoły stosowną pieczęcią na karcie zgłoszenia)

4.2. Zgłoszenia w formie opublikowanej na stronie PWSZ w Wałczu należy dostarczyć drogą elektroniczną na adres konkursinformatyczny@pwsz.eu oraz za pośrednictwem poczty na adres: PWSZ w Wałczu, ul. Bydgoska 50, 78-600 Wałcz, z dopiskiem „Karta zgłoszenia na Konkurs Informatyczny”.

Zgłoszenia przyjmowane będą do 28 lutego 2010 roku. Decyduje data stempla pocztowego. Istnieje możliwość przedłużenia terminu nadsyłania zgłoszeń.

5. PRZEPROWADZENIE KONKURSU

Etapy konkursu:

Etap pierwszy:

- nadsyłanie prac (adres przygotowanego serwisu oraz/lub skompresowana wersja offline na adres konkursinformatyczny@pwsz.eu) oraz ich wstępna weryfikacja przez Komisję Konkursową
- ogłoszenie listy finalistów oraz przesłanie zaproszeń na finał konkursu.

Finał konkursu odbędzie się 19 kwietnia 2010 roku w siedzibie PWSZ w Wałczu i obejmie:

- pisemny test wiedzy informatycznej,
- prezentację koncepcji rozwiązania zadania praktycznego przez trzy zespoły z maksymalną liczbą punktów uzyskanych za zadanie konkursowe oraz z testu.

Test konkursowy będzie się składał z 20 pytań, gdzie tylko jedna odpowiedź jest prawidłowa.

Test rozwiązywany będzie w zespołach. Łącznie można zdobyć 20 punktów (1 punkt za prawidłową odpowiedź). Czas trwania testu 20 minut.

Warunkiem przeprowadzenia konkursu jest zgłoszenie się co najmniej 15 zespołów z co najmniej 5 szkół.

6. SPOSÓB OCENY PRAC I NAGRODY DLA UCZESTNIKÓW KONKURSU

6.1. Nadesłane projekty oceniane będą pod względem wykorzystania dostępnych technologii internetowych, zaangażowania zespołu w tworzenie serwisu oraz jego walorów praktycznych.

6.2. Wypełnione w trakcie finału konkursu testy nie podlegają zwrotowi.

6.3. Prace uczestników Organizator Konkursu może bezpłatnie wykorzystać do celów promocyjno-marketingowych oraz badawczych.

6.4. Organizator powoła Komisję Konkursową w składzie 3-5 osobowym.

6.5. O zwycięstwie w finale decydować będzie liczba uzyskanych punktów oraz ocena prezentacji wykonanego projektu dokonana przez Komisję Konkursową.

6.6. Zwycięskie zespoły zostaną uhonorowane atrakcyjnymi nagrodami. Komisja Konkursowa może przyznać również nagrody indywidualne.

6.7. Rozstrzygnięcie Konkursu oraz wręczenie nagród zwycięzcom odbędzie się 19 kwietnia 2010 roku.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

7.1. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk, zdjęć i informacji o laureatach Konkursu oraz wywiadów w materiałach promocyjnych i reklamowych PWSZ w Wałczu, Partnerów, Sponsorów oraz Patrona.

7.2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy ogólnie obowiązującego prawa.